



*Nie poznasz tego, czego nie zrozumiesz
J. W. Goethe*

XIII OLKUSKI

KONKURS INFORMATYCZNY

DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

POTYCZKI Z KOMPUTEREM MYSZKĄ MALOWANE

ORGANIZATORZY

**Szkoła Podstawowa Nr 3
im.M.Biema w Olkuszu
ul.kpt Hardego 11 a**

Kontakt: Edyta Gil - nauczyciel
informatyki

Tel.032 643 07 53

<http://www.sp3olkusz.pl>

**Szkoła Podstawowa Nr 5
im. M.Bylicy
ul.Cegielniana 24**

Kontakt: Teresa Giczela –nauczyciel
informatyki

Tel.032 641 33

<http://www.szkoła5olkusz.szkolnastrona.pl>



PATRONAT

**Urząd Miasta i Gminy
Olkusz, Rynek 1
Tel.032 643 00 01**

<http://www.umig.olkusz.pl>



Część I - Organizacja konkursu:

1. Organizacja konkursu

- 1.1. Konkurs jest przeznaczony tylko dla uczniów szkół podstawowych z terenu Miasta i Gminy Olkusz.
- 1.2. W finale konkursu bierze udział trzech uczniów z każdej szkoły z klas 4-6 oraz prace trzech uczniów z klas 1-3 wyłonione w drodze eliminacji etapu szkolnego.
- 1.3. Konkurs przeprowadzi Komisja Konkursowa. Skład komisji zostanie podany później. 1.4. Komisja ustali szczegółowy regulamin konkursu
- 1.5. Rozstrzygnięcia Komisji są ostateczne.
- 1.6. Konkurs jest 2-stopniowy dla uczniów klas 4-6 i składają się na każdym etapie z testu i zadań praktycznych.
- 1.7. Dla uczniów klas 1-3, przewidziany jest konkurs „Myszką malowane” – grafika komputerowa w MsPaint.
- 1.8. Konkurs odbędzie się tylko w kategorii indywidualnej.

2. Terminarz konkursu

2.1. Termin konkursu:

ETAP SZKOLNY:

- **12 stycznia 2017r.** (czwartek) dla klas 1-3, **godz. 8:30** w macierzystych szkołach
 - **12 stycznia 2017r.** (czwartek) dla klas 4-6, **godz. 10:00** w macierzystych szkołach.
- (UWAGA dopuszcza się rozpoczęcie konkursu dla klas 4-6 o godzinie 9:15 – część teoretyczna, w sali innej niż komputerowa, z wyznaczoną przez dyrektora szkoły komisją konkursową do części teoretycznej, część praktyczna odbywać się będzie wtedy o godzinie 10:00 po zakończeniu konkursu *Myszką malowane*)

FINAL:

- **27 kwietnia 2017 r.** (czwartek) Szkoła Podstawowa nr 3 im. M.Biema w Olkuszu **godz. 9:00** sala 21 (klasy 4-6)

2.2 UWAGA: Konkursu „Myszka malowane” zostanie przeprowadzony jak w roku ubiegłym. Zwycięskie **prace graficzne** wykonane przez uczniów w macierzystych szkołach należy w **tym samym dniu – 12 stycznia 2017 r. przesłać na adres e-mail organizatora sp3olkusz@tlen.pl do godziny 14:00**, następnie wydrukować w formacie A4 i dostarczyć do SP3 wraz z protokołami **Załącznik Nr2, Załącznik Nr2a** oraz oświadczeniami rodziców **Załącznik Nr3 16 stycznia 2017r do godziny 14:00**

2.3. Czas trwania finału dla uczniów klas 4-6 ok. 5 godz.

3. Finansowanie

Uczestnicy nie ponoszą kosztów udziału w konkursie.

Finansowaniem zawodów zajmują się organizator i sponsorzy.

Część II - Zakres tematyczny konkursu:

Konkurs obejmuje zakres materiału zawarty w podstawie programowej przedmiotu informatyka w szkole podstawowej.

I etap konkursu obejmuje materiał, którego zakres zawarty jest w podstawie programowej przedmiotu informatyka w szkole podstawowej. Etap II dodatkowo obejmuje wybrane zagadnienia ponadprogramowe.

1. Etap pierwszy (szkolny),

Dla klas 4-6 składa się z części teoretyczno- praktycznej.

Część praktyczna obejmuje podstawy zarządzania informacją w systemie operacyjnym Windows.

Dla klas 1-3 konkurs polegać będzie na tworzeniu grafiki w MsPaint na podany w dniu odbioru pytań temat.

2. Etap drugi (międzyszkolny),

Dla klas 4-6 składa się z części teoretycznej i praktycznej.

W części teoretycznej przeprowadzony zostanie test wiadomości (najważniejsze wydarzenia z historii informatyki, budowy komputera - w tym jego urządzeń peryferyjnych, jednostek stosowanych w informatyce itp.)

W części praktycznej dodatkowo od uczestnika będą wymagane umiejętności związane z obsługą pakietów użytkowych - pakietu MS-Office: Ms Word, Ms Excel, Ms PowerPoint, aplikacji z grupy akcesoria oraz dowolnego edytora grafiki.

Część IV - Organizacja konkursu w szkołach:

Etap I – szkolny:

1. Do I etapu konkursu przystępują uczniowie na zasadzie dobrowolności.
2. Dyrektor szkoły odpowiada za zapoznanie wszystkich uczniów szkoły z niniejszym regulaminem w części dotyczącej zasad organizacji konkursu, zakresu tematycznego, terminów organizowania poszczególnych etapów oraz uprawnień finalistów i laureatów. Informacje te powinny znajdować się na tablicy ogłoszeń w miejscu dostępnym dla uczniów i ich rodziców.
3. Dyrektor szkoły przesyła **do organizatora SP3 Olkusz** zgłoszenie uczniów do udziału w konkursie w nieprzekraczalnym terminie do dnia **5 stycznia 2017 r.** (wzór karty zgłoszenia stanowiącej **załącznik Nr1, załącznik Nr1a** do niniejszego regulaminu należy pobrać ze strony internetowej organizatora).
4. Dyrektorzy szkół powołują **Szkolną Komisję Konkursową**, która będzie odpowiadała za przeprowadzenie szkolnych eliminacji. Będzie ona oceniała prace uczniowskie, po zakończeniu pracy sporządzi protokół (wg wzoru stanowiącego **załącznik Nr2/ Nr2a** do regulaminu)
5. Zestawy pytań i zadań konkursowych do etapu szkolnego dla klas 1-3 i 4-6 wydawane będą dyrektorom szkół lub osobom przez nich upoważnionym w sekretariacie Szkoły Podstawowej nr 3 w Olkuszu w dniu **11 stycznia 2017 r. (środa w godz. 9⁰⁰ – 15⁰⁰)**,
6. Szkoły, które zaznaczą w zgłoszeniu chęć otrzymania zestawu pytań drogą elektroniczną otrzymają pytania na wskazany adres e-mail odpowiednio **11 stycznia 2017. po godzinie 16⁰⁰**
7. Szkoła otrzyma zestaw zadań konkursowych wraz z kluczem odpowiedzi oraz zasadami oceniania. Zadania należy powielić w ilości potrzebnej do przeprowadzenia **konkursu** w obecności członków komisji.
8. Dla klas 4-6 szkoła organizuje konkurs **12 stycznia 2017r.** Czas trwania konkursu **90 minut.**
9. Dla klas 1-3 szkoła organizuje konkurs **12 stycznia 2017r.** Czas trwania konkursu **90 minut.**
10. Szkolna Komisja Konkursowa otrzyma tematykę grafiki jednolitą dla wszystkich uczestników. Do etapu międzyszkolnego z klas 4-6 **Szkolna Komisja Konkursowa** kwalifikuje pierwszych **trzech** uczniów, którzy uzyskali wynik powyżej 80% punktów możliwych do zdobycia, albo przy braku takiego wyniku – jednego ucznia, który uzyskał najlepszy wynik. Z klas 1-3 Komisja kwalifikuje 3 wyłonione przez **SzKK** prace uczniów, którzy wykonali najlepszą pracę graficzną.
11. W przypadku większej ilości uczniów, którzy uzyskali ten sam wynik z klas 4-6 o kolejności zdecyduje „dogrywka” (za formę i przeprowadzenie „dogrywki” odpowiada **SzKK**)
12. Protokół zawierający wykaz uczniów zakwalifikowanych do II etapu konkursu „**Potyczki z komputerem**” **SzKK** dostarczy do organizatora w terminie do **16 stycznia 2017r. do godziny 14:00** oraz ogłosi w szkole jego wyniki.
13. Prace konkursowe (etap I) pozostają w szkole, w której przeprowadzany jest konkurs i są przechowywane do końca roku szkolnego 2016/2017.

Etap II – międzyszkolny:

1. **Finał konkursu** odbędzie się **27 kwietnia 2017r. o godzinie 9⁰⁰ w Szkole Podstawowej nr 3 im. M.Biema w Olkuszu.**
2. Przewodniczący **Finałowej Komisji Konkursowej (FKK)** dobiera spośród nauczycieli (opiekunów naukowych) członków pracujących w komisji międzyszkolnej.
3. Zadaniem tej komisji jest sprawne przeprowadzenie eliminacji międzyszkolnych – w tym sprawdzenie części teoretycznej oraz zgranie prac praktycznych na CD.
4. Komisja sporządza protokół W terminie 3 dni od przeprowadzenia II etapu Konkursu.
5. Finałowa Komisja Konkursowa na stronie internetowej organizatora ogłasza wyniki.
6. Sprawdzone i poprawione prace są przechowywane w siedzibie organizatora do końca roku szkolnego 2016/2017.

Część V - Uwagi końcowe.

1. Kwestie sporne, dotyczące przebiegu i organizacji szkolnego, międzyszkolnego etapu **Konkursu**, zgłoszone na piśmie w terminie do 3 dni od daty ogłoszenia wyników rozstrzyga Przewodniczący Finałowej Komisji Konkursowej odpowiedzialny z jej prawidłowy przebieg.
2. Oficjalne ogłoszenie wyników finału nastąpi w ciągu 3 dni od daty jego przeprowadzenia.
3. Dodatkowych informacji udziela organizator konkursu:

mgr Edyta Gil SP 3 tel: 32-6430753

mgr Teresa Giczal SP 5 tel: 32-6413314